

APENDICE O

(Modificaciones para Campeonato Estatal)

Sembrado en Campeonatos Estatales 2014

DEFINICION DE SEMBRADO - La posición de un competidor en el sistema de ranqueo de una liga es conocido como sembrado, cuando ese ranqueo es usado para colocar al competidor en una posición preferente en la competencia. (Ejemplo; si un competidor está rankeado como décimo en los rankings Estatales SKIL, entonces obtiene un décimo lugar de sembrado en el Campeonato Estatal. Esto no significa que el competidor será el décimo en participar, dado que el sembrado sólo identifica el orden de secuencia, no la posición exacta de participación. Ejemplo: en competidor rankeado en décimo en SKIL, puede ser que compita al último en el Campeonato Estatal, debido a que es muy posible que competidores con sembrado más alto estén participando en otras divisiones de diferente edad o grado.

CAMPEONATO ESTATAL

REQUISITOS PARA PARTICIPAR - El competidor debe ser residente del estado en el que el Campeonato Estatal se realice.

REQUISITOS PARA SEMBRADO - Un competidor puede participar en tantas divisiones en el Campeonato Estatal como lo desee, sin importar que esté rankeado (sembrado) o no. Si está rankeado, entonces será sembrado de acuerdo a su ranking estatal si se pre-registra apropiadamente. No es necesario estar rankeado en SKIL para participar en el Campeonato Estatal.

SEMRADO PARA FORMAS EN SKIL

ORDEN DE PARTICIPACION - En los Campeonatos Estatales las formas tiene sólo una (1) fase de competición.

COMPETIDORES SIN SEMBRADO - Los competidores no sembrados, serán los primeros en participar, y su orden será determinado al azar.

COMPETIDORES SEMBRADOS - El competidor con la menor cantidad de puntos estatales en SKIL será el primero en competir al finalizar los no sembrados. Le seguirá el segundo con la menor cantidad de puntos, al cual le seguirá el tercero, y así sucesivamente. El orden de sembrado seguirá de esta misma manera, hasta que todos los competidores hayan participado. El competidor SKIL con la mayor cantidad de puntos, será el último en participar en el Campeonato Estatal.

EMPATES EN RANKEO SKIL - Los empates de ranqueo serán rotos con el sembrado preferente para el competidor con el ranking internacional más alto. Si persiste el empate, se utilizara el ranking nacional.

SEMRADO PARA COMBATE EN SKIL

ORDEN DE PARTICIPACION - Las competencias de combate en los Campeonatos Estatales puede contener dos (2) fases de de competición.

COMPETIDORES SIN SEMBRADO - El primer segmento de competición contendrá a los competidores sin sembrado eliminandose usando el "sistema bye en la primera ronda" que separará a los competidores por escuela, país en la primera ronda (si llenaron de forma correcta sus tarjetas). El ganador de esta fase, avanzará y será el primero en pelear en la fase de competidorfes sembrados.

COMPETIDORES SEMBRADOS - La segunda fase de competición es la de los sembrados. El competidor sembrado con la menor cantidad de puntos enfrentará al competidor sin sembrado (si lo hubo). El ganador competira con el segundo que tenga la menor cantidad de puntos. El ganador, de la anterior, contra el tercero que tenga la menor cantidad de puntos, y así consecutivamente. El competidor con la mayor cantidad de puntos competirá en el último encuentro. Debido a las posiciones que estén sembrados, los competidores no pueden ser separados arbitrariamente por ser de la misma escuela o país en ninguna ronda de la fase de sembrados en los Campeonatos Estatales

- Los últimos dos competidores eliminados antes de dejar a los dos finalistas por primero y segundo, se enfrentarán para determinar el tercero y cuarto lugar.

- Los dos competidores finalistas que no tengan una derrota previa, entrarán a una doble eliminación, donde el competidor que gane dos peleas será declarado ganador del primer lugar, y el otro del segundo.

EMPATES EN RANKEO SKIL - (Igual que el sembrado de formas SKIL).